



MAESTRÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

Materia	MODELADO ORIENTADO A OBJETOS
Objetivo general	Aplicar la práctica de Modelado de arquitecturas orientadas a objetos con UML, así como los principios de diseño para el desarrollo eficiente de productos de software de alta calidad.
Contenido sintético	<ul style="list-style-type: none"> • Lenguaje de modelado orientado a objetos • Principios de diseño • Patrones de diseño de instalación • Patrones de diseños estructurales. • Patrones de diseño de comportamiento • Calidad y medición de diseños orientados a objetos

