



MAESTRÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

Materia	INTERFACES HUMANO COMPUTADORA
Objetivo general	Aplicar la usabilidad de los sistemas de software (mediante el uso de las métricas apropiadas), para diseñar interfaces de usuario final eficientes.
Contenido sintético	<ul style="list-style-type: none"> • Introducción • Diseño de interfaces • Evaluación de usabilidad (usability) de IHC • Interfaces emergentes

