



MAESTRÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

Materia	ARQUITECTURA DE SOFTWARE
Objetivo general	Aplicar los fundamentos de arquitecturas y estilos arquitectónicos en el desarrollo de sistemas de software.
Contenido sintético	<ul style="list-style-type: none"> • Conceptos básicos • Diseño de arquitecturas y conectores • Modelación, análisis e implementación • Estilos arquitectónicos • Diseño para propiedades no funcionales • Líneas de productos de software

