



**MAESTRÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

<b>Materia</b>	INGENIERÍA DE SOFTWARE
<b>Objetivo general</b>	Aplicar técnicas de ingeniería para el desarrollo de productos de software, con el propósito de hacer más eficientes los recursos de cómputo disponibles, así como determinar el esfuerzo dedicado en la producción del software.
<b>Contenido sintético</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lenguaje de modelado orientado a objetos</li> <li>• Administración de proyectos de software</li> <li>• Ingeniería de requerimientos</li> <li>• Calidad y medición de los sistemas de software</li> <li>• Procesos de software</li> <li>• Diseño de software</li> <li>• Validación de software</li> </ul>

